



**SKIGAWK**  
associação de artes marciais

## 20º CAMPEONATO BENEFICENTE ABERTO DE KUNG FU 29 NOVEMBRO 2015

São Paulo, 02 de Novembro 2015.

A pesagem dos atletas poderá ser feita no sábado dia 28 de Novembro DE 2015 das 17 até as 20.00 e no domingo dia do evento 29 de Novembro 2015, com início às 07:30h e termino as 09.00 , para darmos o início ao campeonato “pontualmente” às 10:00h.

### **Regras para CMMA Amador pela FPSCKF**

#### **Equipe de Arbitragem formada por:**

- Três juízes laterais.
- Um árbitro central.
- Um chefe de mesa.
- Dois árbitros auxiliares.

#### **Organização**

De acordo com a organização do evento as competições poderão ser disputadas em um de ringue de cordas, em um Lei Tai ou na gaiola , no tamanho mínimo de 7m x 7m.

#### **Lutas**

- Serão divididas em 3 rounds de 3 minutos cada.

#### **Pontuações:**

As pontuações de cada round serão de 10 a 09 para o lutador que melhor desenvolver as técnicas podendo até acabar empatado,e/ou 10 a 08 dependendo da variação de acordo com os juízes laterais.



**SKIGAWK**  
associação de artes marciais

## ***Categoria Adulto***

### 1º Round - Quedas:

- Os pontos começam em 10 e de acordo com o decorrer da luta o atleta que mostrar mais iniciativa de ataque, mesmo que o round acabe sem ninguém dar uma queda este atleta fica na vantagem, podendo assim o round acabar em 10 a 09.

- O atleta que conseguir aplicar varias quedas limpas termina o round em 10 – 08 (obs: não contando pontos por quedas como acontece em outras modalidades), mas sim pela melhor performance de ataque e acabar o round em 10 a 08 dependendo da variação de acordo com os juízes laterais.

### 2º Round - Trocação com quedas sem luta de chão

- Os pontos começam em 10 e de acordo com o decorrer da luta o atleta que mostrar mais iniciativa de ataque mesmo que o round acabe sem ninguém levar um Knockdown o atleta fica na vantagem , podendo assim o round acabar em 10 a 09.

- O atleta que conseguir mostrar melhor técnica e ataque , aplicando socos ,cotoveladas , joelhadas ,chutes e quedas o round acaba em 10 – 08.

### 3º Round - Trocação com quedas e luta de chão com finalização

- Com finalização por Knockdown, após realizar a montada no adversário, não valendo socos e nem cotoveladas no rosto, quando o atleta estiver de costas no chão apenas serão válidos socos e joelhadas no tronco .

## **Faltas**

- Para um ringue o atleta não pode segurar nas cordas a fim de evitar uma projeção.

- No decorrer da luta não será valido arremessar o adversário fora do ringue.

- No octógono não é permitido segurar nas grades a fim de evitar uma queda.

- No Lei Tai é expressamente proibido erguer o adversário e arremessar o mesmo para fora da área de competição

- Golpes não permitidos: nuca, olhos, genitais, coluna ,se o oponente estiver com 3 apoios no chão não será permitido dar joelhadas e ou chutes na cabeça .



**SKIGAWK**  
associação de artes marciais

- Desrespeitar as regras do evento e ou falta de ética durante o mesmo.

*Categoria Infanto-Juvenil (de 12 a 14 anos )*

1º Round - Quedas:

-Os pontos começam em 10 e de acordo com o decorrer da luta o atleta que mostrar mais iniciativa de ataque, mesmo que o round acabe sem ninguém dar uma E este atleta fica na vantagem, podendo assim o round acabar em 10 a 09.

-O atleta que conseguir aplicar varias quedas limpas termina o round em 10 – 08 (obs: não contando pontos por quedas como acontece em outras modalidades), mas sim pela melhor performance de ataque e acabar o round em 10 a 08 dependendo da variação de acordo com os juízes laterais.

2º Round - Trocação com quedas não podendo aplicar socos e chutes no rosto e sem luta de chão

- Os pontos começam em 10 e de acordo com o decorrer da luta o atleta que mostrar mais iniciativa de ataque mesmo que o round acabe sem ninguém levar um Knockdown o atleta fica na vantagem , podendo assim o round acabar em 10 a 09.

- O atleta que conseguir mostrar melhor técnica e ataque , aplicando socos ,cotoveladas , joelhadas ,chutes e quedas o round acaba em 10 – 08.

3º Round - Trocação com quedas e finalização não podendo aplicar socos e chutes no rosto quando trocação em pé

- Com finalização por Knockdown, após realizar a montada no adversário e, por fim, a finalização não sendo permitido golpes no chão em qualquer parte do corpo

Chaves validas: para esta idade 12 a 14 anos quando estiver no chão

Americana  
Katagatame  
kimura  
Armlock



**SKIGAWK**  
associação de artes marciais

### **Faltas**

- Para um ringue o atleta não pode segurar nas cordas a fim de evitar uma projeção.
- No decorrer da luta não será valido arremessar o adversário fora do ringue.
- No octógono não é permitido segurar nas grades a fim de evitar uma queda.
- No Lei Tai é expressamente proibido erguer o adversário e arremessar o mesmo para fora.
- Golpes não permitidos: nuca, olhos, genitais, coluna, se o oponente estiver com 3 apoios no chão não será permitido dar joelhadas/chutes na cabeça e torções.
- Desrespeitar as regras do evento e/ou falta de ética durante o mesmo.

### **Uniforme e equipamentos de proteção para competição**

- Calça ou shorts e camiseta
- Luvas de Lei Tai ou CMMA
- Bandagem
- Protetor bucal
- Coquilha
- Protetor de tórax para mulheres

### *Categoria Infantil ate 11 anos*

#### 1º Round - Quedas:

- Os pontos começam em 10 e de acordo com o decorrer da luta o atleta que mostrar mais iniciativa de ataque, mesmo que o round acabe sem ninguém dar uma queda este atleta fica na vantagem, podendo assim o round acabar em 10 a 09.
- O atleta que conseguir aplicar varias quedas limpas termina o round em 10 – 08 (obs: não contando pontos por quedas como acontece em outras modalidades), mas sim pela melhor performance de ataque e acabar o round em 10 a 08 dependendo da variação de acordo com os juízes laterais.

#### 2º Round - Trocação com quedas não podendo aplicar socos e chutes no rosto



**SKIGAWK**  
associação de artes marciais

e sem luta de chão

- Os pontos começam em 10 e de acordo com o decorrer da luta o atleta que mostrar mais iniciativa de ataque mesmo que o round acabe sem ninguém levar um Knockdown o atleta fica na vantagem , podendo assim o round acabar em 10 a 09.
- O atleta que conseguir mostrar melhor técnica e ataque , aplicando socos ,cotoveladas , joelhadas ,chutes e quedas o round acaba em 10 – 08.

3º Round - Trocação com quedas e finalização  
não podendo aplicar socos e chutes no rosto

- Com finalização por Knockdown, após realizar a montada no adversário e, por fim, a finalização não sendo permitido golpes no chão em qualquer parte do corpo

### **Faltas**

- Para um ringue o atleta não pode segurar nas cordas a fim de evitar uma projeção.
- No decorrer da luta não será valido arremessar o adversário fora do ringue.
- No octógono não é permitido segurar nas grades a fim de evitar uma queda.
- No Lei Tai é expressamente proibido erguer o adversário e arremessar o mesmo para fora.
- Golpes não permitidos: nuca, olhos, genitais, coluna, se o oponente estiver com 3 apoios no chão não será permitido dar joelhadas/chutes na cabeça e torções.
- Desrespeitar as regras do evento e/ou falta de ética durante o mesmo.

### **Uniforme e equipamentos de proteção para competição**

- Calça ou shorts e camiseta
- Luvas de Lei Tai ou CMMA
- Bandagem
- Protetor bucal
- Coquilha
- Protetor de tórax para mulheres