



SKIGAWK
associação de artes marciais

20º CAMPEONATO BENEFICENTE ABERTO DE KUNG FU 29 NOVEMBRO 2015

São Paulo, 02 de Novembro 2015.

A pesagem dos atletas poderá ser feita no sábado dia 28 de Novembro DE 2015 das 17 até as 20.00 e no domingo dia do evento 29 de Novembro 2015, com início às 07:30h e termino as 09.00 , para darmos o início ao campeonato “pontualmente” às 10:00h.

Solicitamos ainda que cada associação traga seus próprios equipamentos, IFU PARA SHUAI CHIAO , COQUILHA , PROTETOR BUCAL

1. **Regras para combate no Shuai Chiao: Shuai Chiao**

- 1.1. As divisões de peso tanto para feminino quanto masculino se encontram no site em pesos de lutas
- 1.2. Competidores podem entrar na área de competição somente quando instruídos pelo árbitro central. Se um competidor não comparecer na area para sua luta depois de ter seu nome chamado três vezes em um período de 60 segundos, o competidor será desclassificado da luta. Ao entrar na área de competição os competidores devem cumprimentar o chefe de mesa, depois um ao outro, e então preparar para iniciar para competir ao comando do árbitro central.
- 1.3. O corner da delegação do competidor não pode entrar na area sem a permissão expressa do árbitro central. O corner da delegação não pode dar instruções técnicas durante o combate, o atleta cuja delegação desrespeitar a regra sofrerá uma punição de falta técnica a ser atribuída pelo árbitro central.



SKIGAWK
associação de artes marciais

- 1.4. Durante o período de pausa a delegação dos competidores, limitada a duas pessoas, poderá assisti-los com massagens, instruções técnicas e limpeza. O corner de cada competidor deverá ter no mínimo uma pessoa e no máximo duas.
- 1.5. A competição de Shuai Chiao terá chaves de dupla eliminatória, ou seja, um atleta deve perder duas lutas para ser eliminado do torneio.
- 1.6. Caso a chave de competição tenha 5 atletas ou menos a competição será por pontos corridos, ou seja, todos lutam contra todos e o que somar mais pontos será o campeão da categoria.
- 1.7. Caso dois atletas tenham o mesmo número de vitória o critério desempate será o confronto direto. Isso quer dizer, o vencedor do combate direto será declarado campeão.
- 1.8. Equipamento: Uniforme de Shuai Jiao; Faixa (vermelha ou azul); Sapatilha de Shuai Chiao; Protetor de boca (opcional); Protetor genital (opcional).
- 1.9. As lutas de Shuai Chiao serão contínuas com paradas para a atribuição de pontos. A luta terá dois rounds de dois minutos de duração com trinta segundos de pausa, TENDO UM TERCEIRO ROUND em caso de empate nos 2 primeiros. Os pontos serão cumulativos. Caso algum atleta consiga uma diferença de nove pontos ele será declarado o vencedor da luta.
- 1.10. Pontuação: Técnicas de 1 ponto - oponente toca o solo com três pontos de apoio; oponente sair da área ; aplicar uma queda e cair sobre o tronco do oponente. Técnicas de 2 pontos -: oponente toca o chão com quatro pontos de apoio; oponente toca o chão com cabeça, peito, lateral do corpo ou caindo sentado; aplicar queda permanecendo em pé. Técnica de 3 pontos - Aplicar queda com rotação e elevação fazendo o oponente cair de costas e permanecer em pé.



SKIGAWK
associação de artes marciais

- 1.11. Penalidades: Falta técnica – Ji Xu Fang Wei (falta de combatitividade). Falta leve – Xiao Ji Fan Wei (puxar calças). Falta – Qing Gao Yi Sze (Golpe de impacto)
- 1.12. Falta leve – sem dedução de ponto. Falta sem intenção – dedução de um ponto. Falta com intenção – desqualificação. Quando somada quaisquer três infrações o competidor é desqualificado.
- 1.13. No caso de empate em um combate os critérios de desempate serão: 1 – atleta que tiver menos penalidades será declarado vencedor; 2 – atleta mais leve será declarado vencedor; 3 – round extra de 1 minuto o primeiro atleta a pontuar será declarado vencedor.
- 1.14. Quando o embate acabar os competidores serão chamados para a área de competição, onde permanecerão até os resultados serem anunciados. Competidores só podem entrar na área de competição somente quando forem instruídos pelo árbitro central. No fim do combate, quando o vencedor foi anunciado, os competidores devem cumprimentar o chefe de mesa, depois um ao outro, antes de deixar a área os competidores podem também cumprimentar a delegação do oponente.