



SKIGAWK
associação de artes marciais

20º CAMPEONATO BENEFICENTE ABERTO DE KUNG FU 29 NOVEMBRO 2015

São Paulo, 02 de Novembro 2015.

A pesagem dos atletas poderá ser feita no sábado dia 28 de Novembro DE 2015 das 17 até as 20.00 e no domingo dia do evento 29 de Novembro 2015, com início às 07:30h e termino as 09.00 , para darmos o início ao campeonato “pontualmente” às 10:00h.

Solicitamos ainda que cada associação traga seus próprios equipamentos, IFU PARA SHUAI CHIAO , COQUILHA , PROTETOR BOCAL ,CAPACETE ,LUVAS PARA LEI TAI E OU PARA SAN SOU,AS LUVAS QUE ESTIVEREM EM DESACORDO COM AS DO CAMPEONATO A MESMA DEVERÁ SER TROCADA , ou o atleta será desclassificado.

Regras para Lei Tai (Lei Tai)

1. Lei Tai

- 1.1. Todos os participantes devem providenciar um atestado médico, declarando-o apto a lutar. O atestado deve ser entregue no momento do registro.
- 1.2. Competidores podem entrar na área de competição somente quando instruídos pelo árbitro central. Se um competidor não comparecer ao Lei Tai para sua luta depois de ter seu nome chamado três vezes em um período de 60 segundos, o competidor será desqualificado da luta. Ao entrar na área de competição os competidores devem cumprimentar o chefe de mesa, depois um ao outro, e então preparar para iniciar para competir ao comando do árbitro central.
- 1.3. O corner da delegação do competidor não pode entrar no Lei Tai sem a permissão expressa do árbitro central. O corner da delegação não pode dar instruções técnicas durante o combate, somente durante as pausas entre os



SKIGAWK
associação de artes marciais

rounds; o atleta cuja delegação desrespeitar a regra sofrerá uma punição de falta técnica a ser atribuída pelo árbitro central.

- 1.4. Durante o período de pausa a delegação dos competidores, limitada a duas pessoas, poderá assisti-los com massagens, instruções técnicas e limpeza. O corner de cada competidor deverá ter no mínimo uma pessoa e no máximo duas.
- 1.5. A competição de Lei Tai será por eliminação simples, ou seja, o atleta que perder uma luta será eliminado da competição, exceção feita aos atletas que chegarem às semifinais, pois estes lutarão necessariamente por primeiro e segundo lugares, assim como terceiro e quarto.
- 1.6. Equipamento: Calças pretas, sem logomarcas, camiseta amarela ou azul fornecida pela organização do evento, protetor genital, protetor bucal, capacete com grade, luvas de meio dedo. ESTES EQUIPAMENTOS SERÃO USADOS QUANDO , O CAMPEONATO FOR PAULISTA ORGANIZADO PALA F.P.S.C.K.F , E SE TRATANDO DE UM CAMPEONATO ABERTO , AS LUVAS A SEREM USADAS SERÃO LUVAS DE 10 E DE 12 OZ, PARA EVITAR QUE O ATLETA MACHUQUE AS MÃOS NO CAPACETE DE GRADES
- 1.7. As lutas eliminatórias terão rounds de 1:30 minutos por 30 segundos de pausa; as lutas finais terão rounds de 2 minutos por 45 segundos de pausa.
- 1.8. Pontuação: Técnicas de três pontos - Forçar oponente para fora do Lei tai, Golpear causando a queda do adversário. Técnicas de dois pontos: Aplicar uma queda permanecendo em pé. Técnicas de 1 ponto - Golpe forte aplicado às áreas legais, Soco, chute, palma da mão, etc. Aplicar queda e cair sobre o tronco do adversário, Oponente cair por desequilíbrio. Cotoveladas e joelhadas são permitidas e valem um ponto desde que sejam fortes o suficiente e sejam aplicadas sem segurar o oponente.
- 1.9. Cotoveladas e joelhadas segurando o oponente são permitidas, contudo não valem ponto.



SKIGAWK
associação de artes marciais

- 1.10. É expressamente proibido aplicar joelhadas e cotoveladas na cabeça do oponente enquanto o segura.
- 1.11. Faltas técnicas: Desobedecer às ordens do árbitro central; Desobedecer às regras do torneio; Comportamento agressivo; Falha de equipamento contínua; Demora para comparecer à posição de início
- 1.12. Faltas: Morder ou cuspir; Bater com a cabeça; Técnicas de quebra; ou deslocamento; Atingir áreas ilegais.
- 1.13. Áreas ilegais: Olhos, Nuca, Espinha dorsal, Garganta, Genital, Articulações, Interior da coxa.
- 1.14. Punições: Aviso verbal (Infração pequena ou acidental); Primeira punição pública (Dedução de um ponto); Segunda punição pública (Dedução de três pontos); Terceira punição pública (Desqualificação).
- 1.15. No caso de empate em um combate os critérios de desempate serão: 1 – atleta que tiver menos penalidades será declarado vencedor; 2 – atleta mais leve será declarado vencedor; 3 – round extra de 1 minuto.
- 1.16. Quando o embate acabar os competidores serão chamados para a área de competição, onde permanecerão até os resultados serem anunciados. Competidores só podem entrar na área de competição quando instruídos pelo árbitro central. No fim do combate, quando o vencedor foi anunciado, os competidores devem cumprimentar o chefe de mesa, depois um ao outro, antes de deixar o Lei Tai os competidores podem também cumprimentar a delegação do oponente.